

écrire l'algorithme de sortie d'un labyrinthe

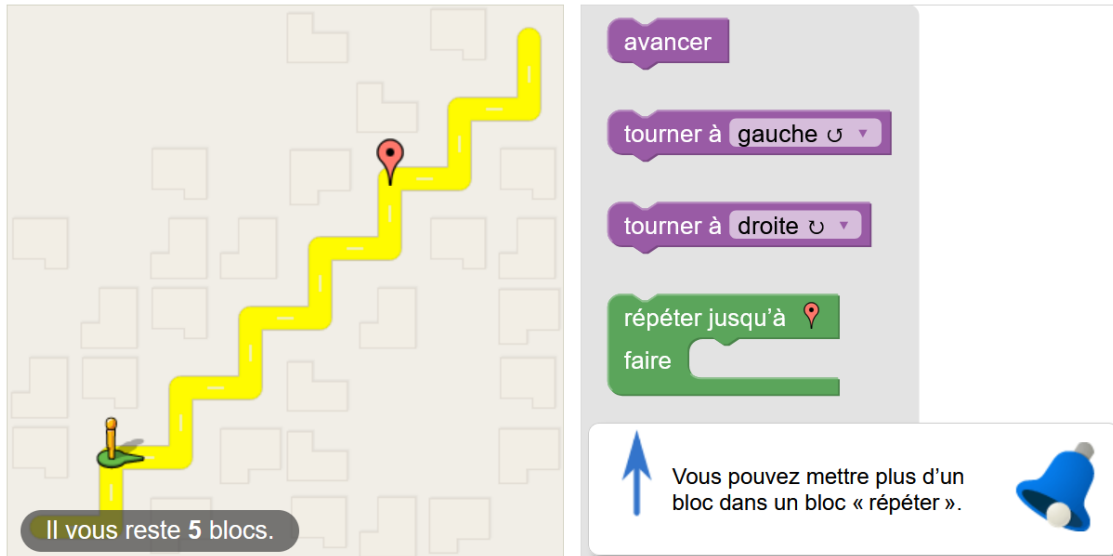
<https://blockly.games/maze?lang=fr>

Pseudo-code

```
Répéter jusqu'à arrivée
| si chemin à gauche
| | tourner à gauche
| sinon
| | si chemin devant
| | |
| | | sinon
| | | | si chemin à droite
| | | | | tourner à droite
| | | | sinon
| | | | | tourner à droite
| | | | | tourner à droite
| avancer
```

EXERCICES AVEC BLOCKLY MAZE

- **avant** de commencer à coder
 - analysez le problème et dites à haute voix comment vous allez faire




Il vous reste 5 blocs.


avancer

tourner à gauche ↶

tourner à droite ↷

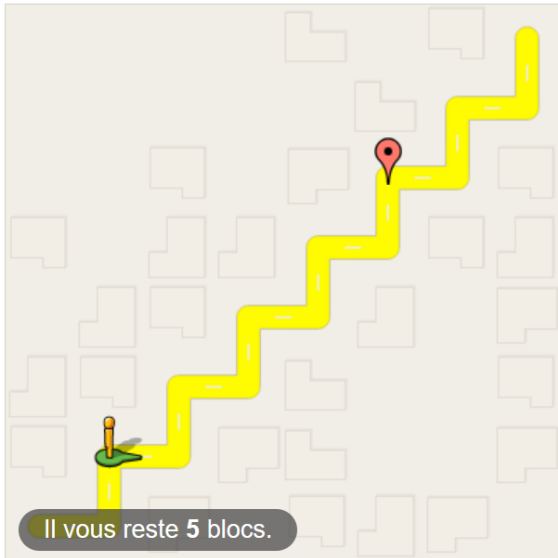
répéter jusqu'à  faire

↑ Vous pouvez mettre plus d'un bloc dans un bloc « répéter ».



EXERCICES AVEC BLOCKLY MAZE

- **avant** de commencer à coder
 - analysez le problème et dites à haute voix comment vous allez faire
 - si c'est un peu difficile, écrivez les étapes en français (pseudo-code)



```
avancer
tourner à gauche
tourner à droite
répéter jusqu'à
  faire
```

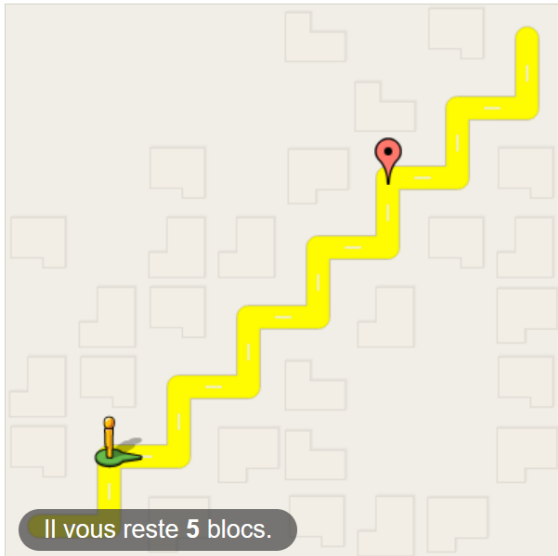
Pseudo-code

répéter jusqu'à l'arrivée

avancer
tourner à droite
avancer

EXERCICES AVEC BLOCKLY MAZE

- **avant** de commencer à coder
 - analysez le problème et dites à haute voix comment vous allez faire
 - si c'est un peu difficile, écrivez les étapes en français (pseudo-code)
 - déroulez les opérations mentalement en suivant du doigt (traçage)



```
avancer
tourner à gauche
tourner à droite
répéter jusqu'à faire
```

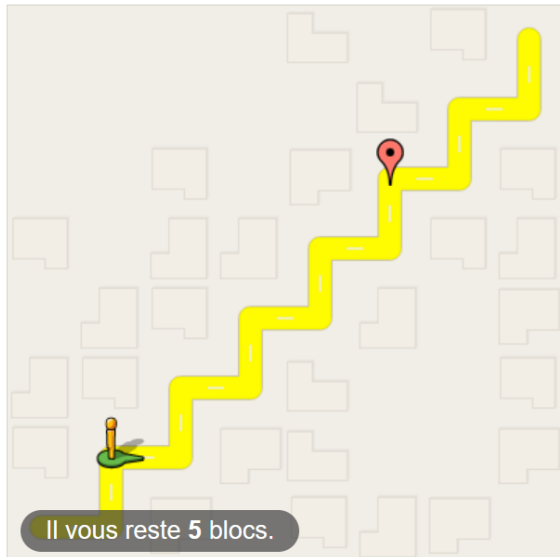
Pseudo-code

répéter jusqu'à l'arrivée

avancer
tourner à droite
avancer

EXERCICES AVEC BLOCKLY MAZE

- **avant** de commencer à coder : analyser, décomposer, pseudo-code, tracer



```
graph TD; A[avancer] --> B[tourner à gauche]; B --> C[tourner à droite]; C --> D[répéter jusqu'à]; D --> E[faire];
```

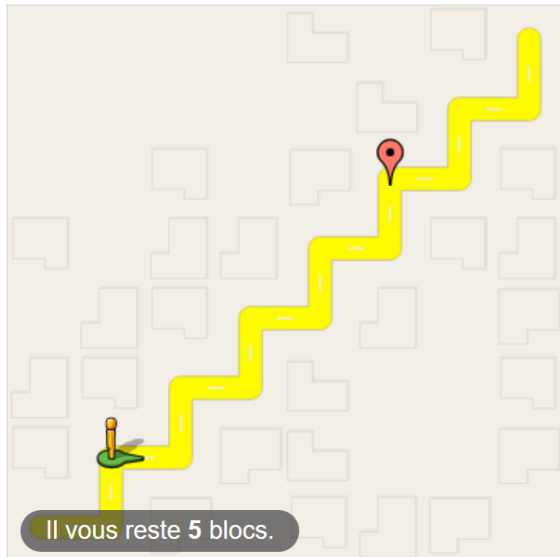
Pseudo-code

répéter jusqu'à l'arrivée

avancer
tourner à droite
avancer

EXERCICES AVEC BLOCKLY MAZE

- **avant** de commencer à coder : analyser, décomposer, pseudo-code, tracer
- coder et tester



```
graph TD; A[avancer] --> B[tourner à gauche]; B --> C[tourner à droite]; C --> D[répéter jusqu'à]; D --> E[faire];
```

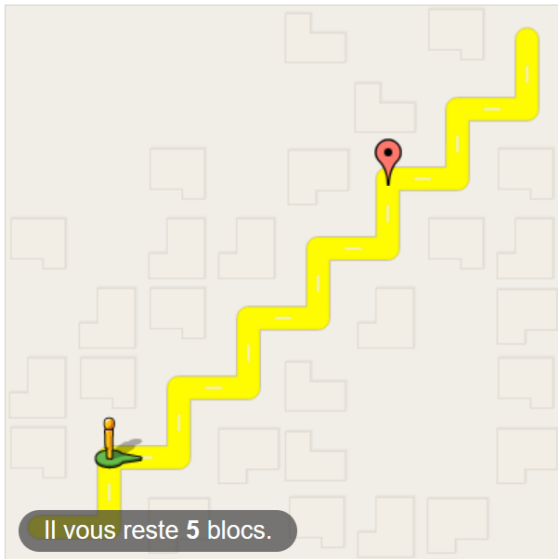
Pseudo-code

répéter jusqu'à l'arrivée

avancer
tourner à droite
avancer

EXERCICES AVEC BLOCKLY MAZE

- **avant** de commencer à coder : analyser, décomposer, pseudo-code, tracer
- coder et tester
sans chercher à tout faire du premier coup



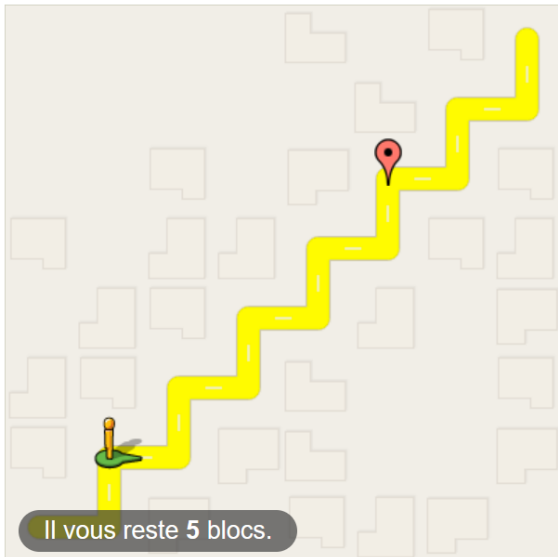
```
avancer
tourner à gauche
tourner à droite
répéter jusqu'à
  faire
```

Pseudo-code

répéter jusqu'à l'arrivée
| avancer
| tourner à droite
| avancer

EXERCICES AVEC BLOCKLY MAZE

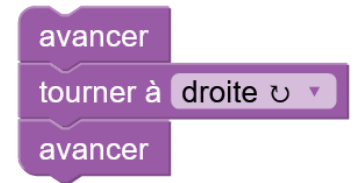
- **avant** de commencer à coder : analyser, décomposer, pseudo-code, tracer
- coder et tester
sans chercher à tout faire du premier coup



```
avancer
tourner à gauche
tourner à droite
répéter jusqu'à faire
```

Pseudo-code

répéter jusqu'à l'arrivée
avancer
tourner à droite
avancer

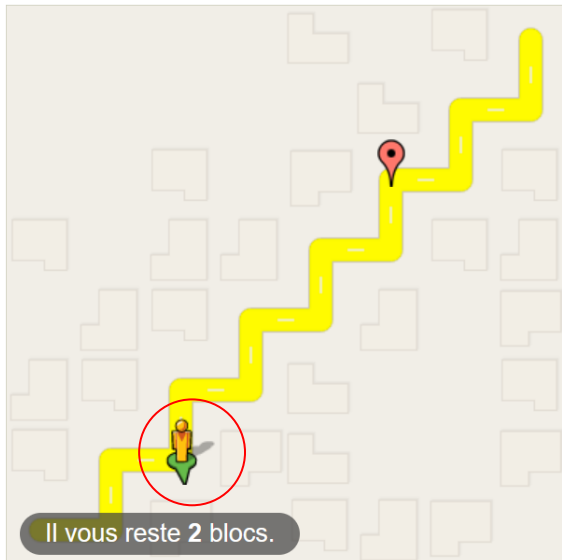


EXERCICES AVEC BLOCKLY MAZE

- **avant** de commencer à coder : analyser, décomposer, pseudo-code, tracer
- coder et tester

sans chercher à tout faire du premier coup

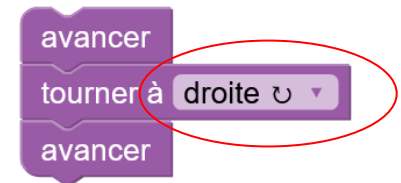
tracer l'exécution du code avec le doigt pour comprendre les erreurs



Pseudo-code

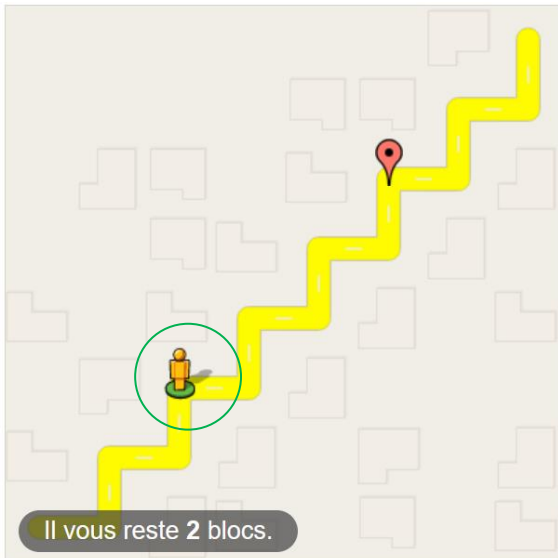
répéter jusqu'à l'arrivée

avancer
tourner à droite
avancer



EXERCICES AVEC BLOCKLY MAZE

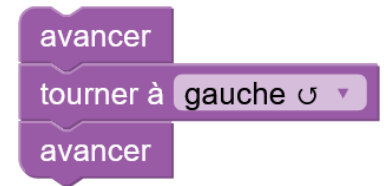
- **avant** de commencer à coder : analyser, décomposer, pseudo-code, tracer
- coder et tester
 - sans chercher à tout faire du premier coup
 - tracer l'exécution du code avec le doigt pour comprendre les erreurs



```
avancer
tourner à gauche
tourner à droite
répéter jusqu'à faire
```

Pseudo-code

répéter jusqu'à l'arrivée
avancer
tourner à gauche
avancer

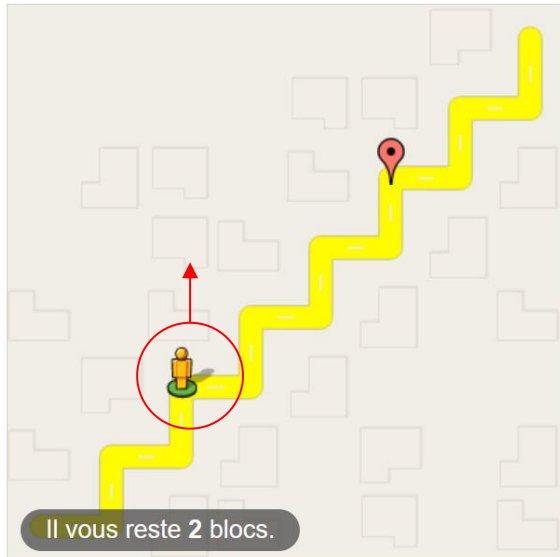


EXERCICES AVEC BLOCKLY MAZE

- **avant** de commencer à coder : analyser, décomposer, pseudo-code, tracer
- coder et tester

sans chercher à tout faire du premier coup

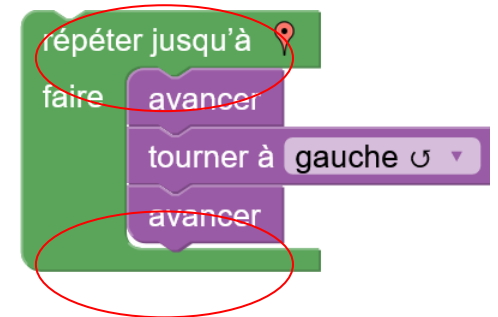
tracer l'exécution du code avec le doigt pour comprendre les erreurs



```
avancer
tourner à gauche
tourner à droite
répéter jusqu'à
  faire
    avancer
```

Pseudo-code

répéter jusqu'à l'arrivée
avancer
tourner à gauche
avancer

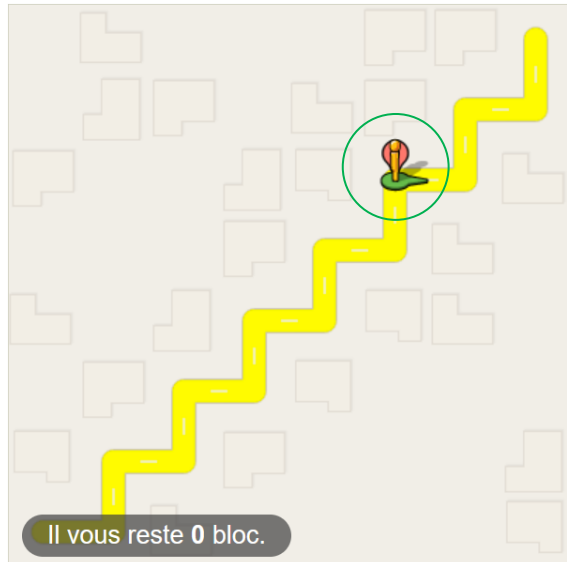


EXERCICES AVEC BLOCKLY MAZE

- **avant** de commencer à coder : analyser, décomposer, pseudo-code, tracer
- coder et tester

sans chercher à tout faire du premier coup

tracer l'exécution du code avec le doigt pour comprendre les erreurs



Pseudo-code

répéter jusqu'à l'arrivée

avancer
tourner à gauche
avancer
tourner à droite

