

## Aperçu

Développements d'un questionnaire basé sur des questions définies par le programmeur. Les questions pourront dans une première phase être de 2 types. Soit à choix multiple soit avec réponse courte. Le nombre de questions est variable et au choix elles peuvent contenir ou non une image qui illustre la question.

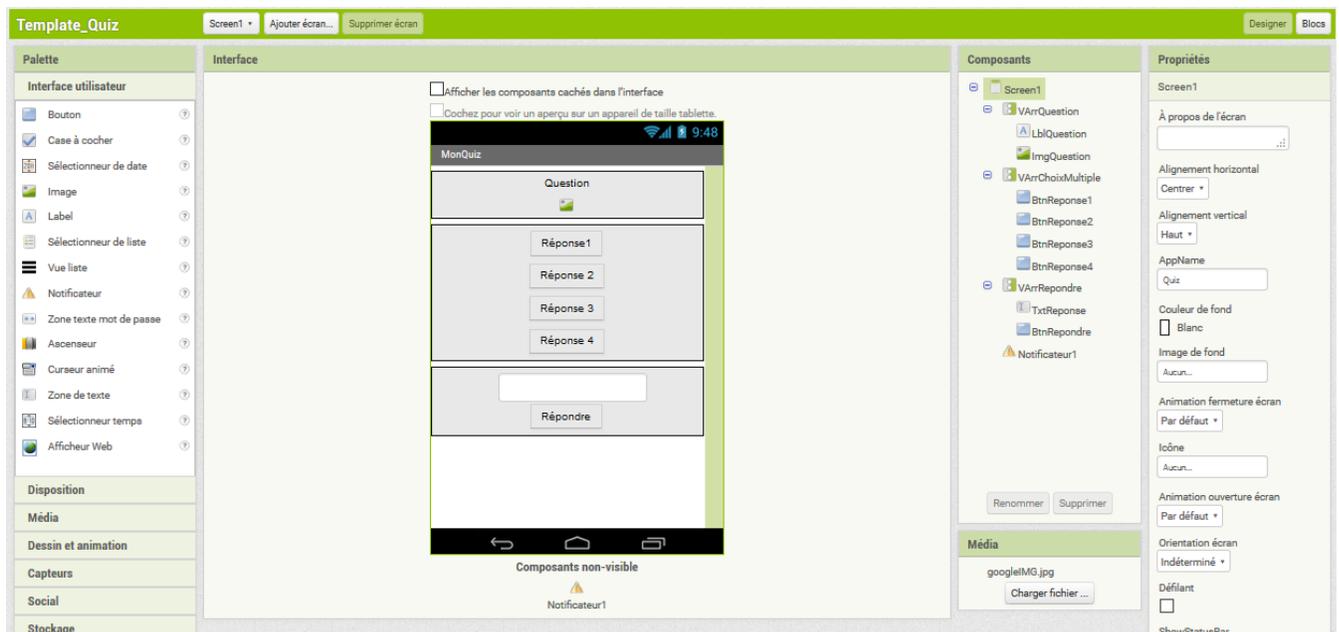
## Objectifs d'apprentissages

Ce tutoriel utilise en plus des composants usuels (Label, boutons, image,...) :

- Les listes afin de stocker les questions
- La visibilité des arrangements afin d'afficher les questions correctement
- Le notificateur

## Etapas de réalisations

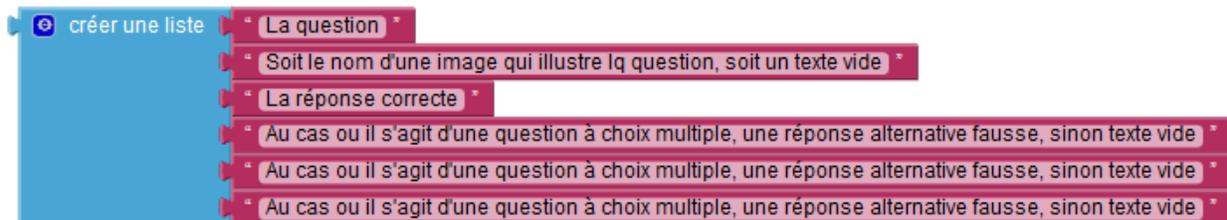
Pour réaliser cette application, place et configure les éléments suivants comme affiché.



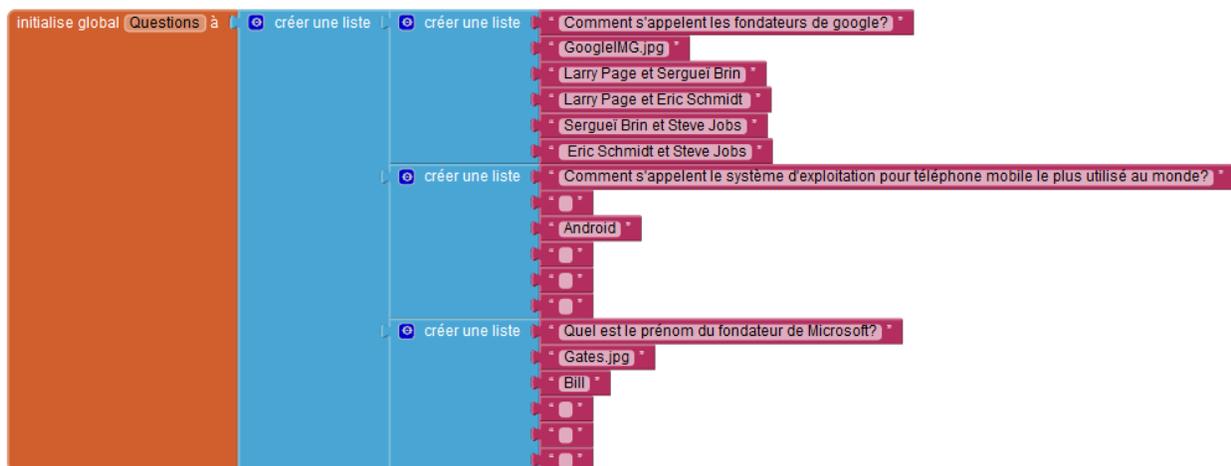
Composant	Groupe	Nom	Utilité	Action
Arrangement Vertical	Disposition	VArrQuestion		Règle la largeur sur « Remplir parent » et l'alignement horizontal sur centré
Label	Interface utilisateur	LblQuestion	Afficher la question	Règle la largeur sur « Remplir parent »
Image	Interface utilisateur	ImgQuestion	Au besoin ajouter une image à la question	

Arrangement Vertical	Disposition	VArrChoixMultiple	Règle la largeur sur « Remplir parent » et l'alignement horizontal sur centré
Bouton	Interface utilisateur	BtnReponse1	
Bouton	Interface utilisateur	BtnReponse2	
Bouton	Interface utilisateur	BtnReponse3	
Bouton	Interface utilisateur	BtnReponse4	
Arrangement Vertical	Disposition	VArrRepondre	Règle la largeur sur « Remplir parent » et l'alignement horizontal sur centré
Zone de texte	Interface utilisateur	TxtReponse	
Bouton	Interface utilisateur	BtnRepondre	Affiche le texte : « Répondre »
Notificateur	Interface utilisateur	Notificateur1	

Maintenant que tu as tous les éléments nécessaires, passons à la programmation. Tout d'abord il faut stocker les questions. Chaque question est composée d'une liste comme ceci :



Comme tu as plusieurs questions, il s'agit d'une liste de liste. Crée la structure suivante en y adaptant les questions de ton choix.



Veuillez à ce que les noms d'images utilisés dans tes questions soient intégrés à ton projet.

Au besoin ici les images utilisées pour cet exemple: Gates.jpg:  
[https://de.wikipedia.org/wiki/Datei:Bill\\_Gates\\_July\\_2014.jpg](https://de.wikipedia.org/wiki/Datei:Bill_Gates_July_2014.jpg)

googleIMG.jpg : <http://www.atoute.org/n/local/cache-vignettes/L549xH335/brinpage2001sepia-f7bff.jpg>



Il te faut également une variable afin de savoir quelle question est actuellement affichée. Initialise la comme ci-dessous:

```
initialise global Nr_Question_Actuel à 0
```

Pour accéder à une question tu as besoin des blocs suivants :

```
choisir liste élément liste obtenir global Questions  
index obtenir global Nr_Question_Actuel
```

N'oublie pas, que chaque question est une liste composée de 6 éléments. Afin de répartir les différentes informations, crée une procédure que tu nommes AfficherQuestionSuivante.

```
à AfficherQuestionSuivante  
faire  
mettre LblQuestion . Texte à choisir liste élément liste choisir liste élément liste obtenir global Questions  
index obtenir global Nr_Question_Actuel  
index 1  
mettre ImgQuestion . Image à choisir liste élément liste choisir liste élément liste obtenir global Questions  
index obtenir global Nr_Question_Actuel  
index 2  
mettre BtnReponse1 . Texte à choisir liste élément liste choisir liste élément liste obtenir global Questions  
index obtenir global Nr_Question_Actuel  
index 3  
mettre BtnReponse2 . Texte à choisir liste élément liste choisir liste élément liste obtenir global Questions  
index obtenir global Nr_Question_Actuel  
index 4  
mettre BtnReponse3 . Texte à choisir liste élément liste choisir liste élément liste obtenir global Questions  
index obtenir global Nr_Question_Actuel  
index 5  
mettre BtnReponse4 . Texte à choisir liste élément liste choisir liste élément liste obtenir global Questions  
index obtenir global Nr_Question_Actuel  
index 6
```

Ajoute le bloc suivant et fais un premier essai en connectant ton téléphone à l'aide de l'ai2 Companion.

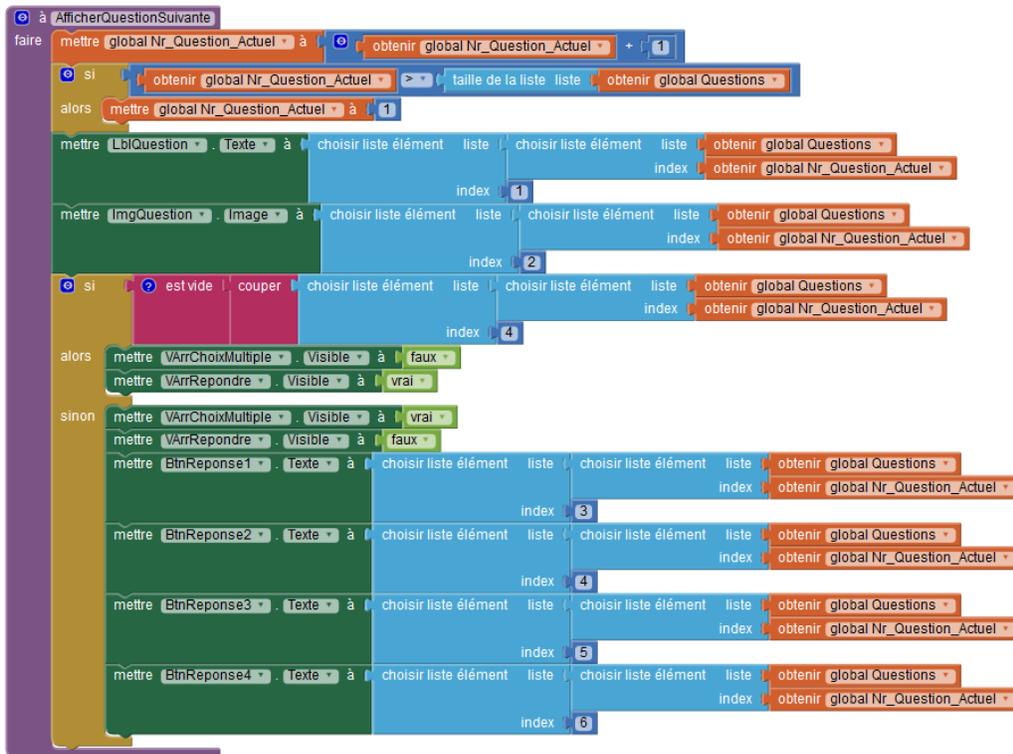
```
quand Screen1 .Initialise  
faire appeler AfficherQuestionSuivante
```

Il faut à présent ajouter quelques blocs afin de choisir quelle question est affichée. Afin d'afficher les questions dans l'ordre, ajoute à ta procédure les blocs suivants :

Pourquoi nous faut il la condition si ?

```
mettre global Nr_Question_Actuel à obtenir global Nr_Question_Actuel + 1  
si obtenir global Nr_Question_Actuel >= taille de la liste liste obtenir global Questions  
alors mettre global Nr_Question_Actuel à 1
```

Comme nous avons différent type de questions (A choix multiple et à réponse courte), tu dois adapter ton affichage au type de question. Modifie à cette fin ta procédure comme suite :

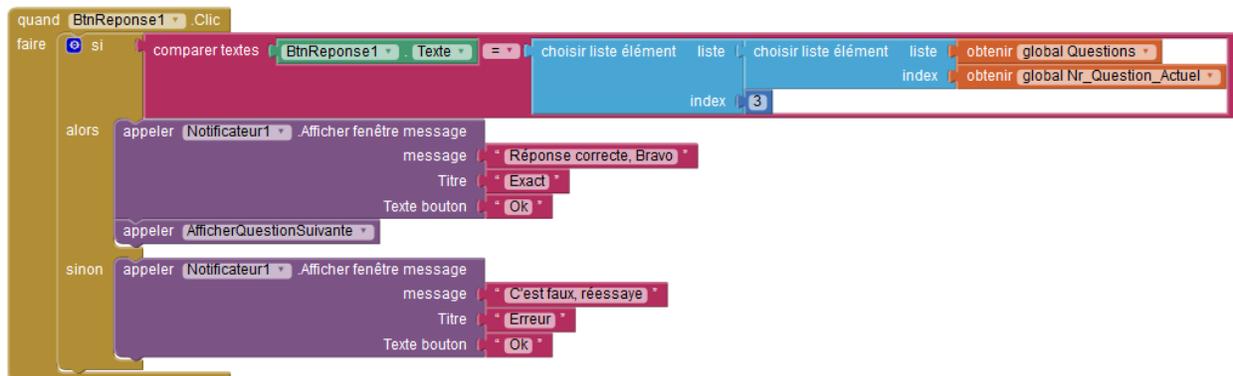


De même chaque question ne contient pas une image, ajoute une condition si afin de n'afficher l'image que si nécessaire.



L'affichage des questions fonctionne à présent correctement. Connecte to téléphone et vérifie que tout fonctionne sans erreur.

Il te faut à présent ajouter une méthode de réaction aux différents boutons. Commence par le cas du choix multiple. Pour chacun des 4 boutons, programme la méthode de réaction suivante :





- Lors des questions à choix multiple, la bonne réponse est toujours affichée sur le 1<sup>er</sup> bouton, comment pourrais-tu changer l'ordre d'affichage ?
- Ajoute un bouton « Donner sa langue au chat » Celui-ci affiche la réponse correcte dans le Notificateur et passe à la question suivante.