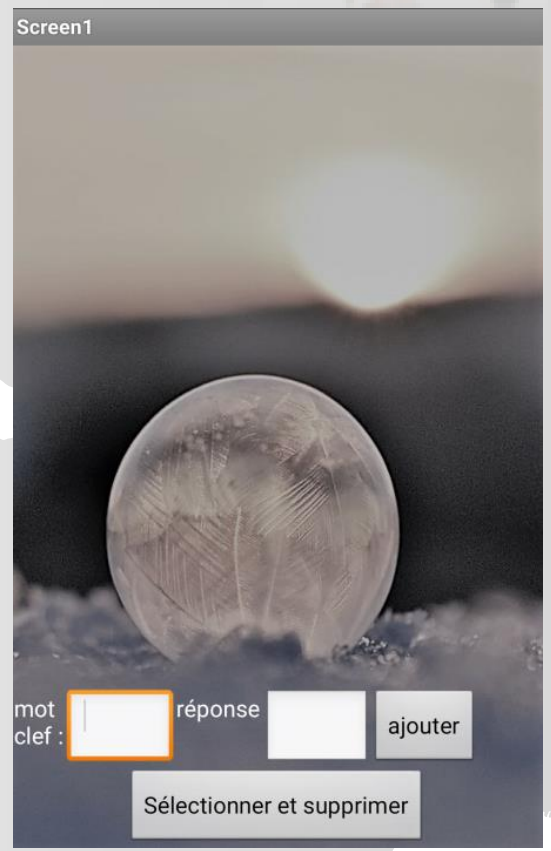


App Inventor

ajouter, supprimer
dans une liste



Téléphone
dis-moi qui est
la plus belle ?





TUTO SUR LES LISTES ET LES BOUCLES

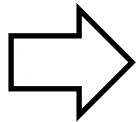
- Dans cette présentation nous allons voir comment :
 - ajouter des mots dans la liste des mots et des réponses dans la liste des réponses
 - Sélectionner et supprimer un mot sa réponse des réponses dans la liste des réponses
- Vous pouvez continuer à partir de la version 2 *celle réalisée avant l'exercice qui recherche une sous-liste de mots*
- Nous indiquerons à la fin comment gérer les listes de listes, comme dans l'exercice





TUTO SUR LES LISTES ET LES BOUCLES

- Ce tutoriel vidéo fait partie d'un cours <https://onvaessayer.org> dans les notions de base sur App Inventor
 - <https://onvaessayer.org/appinventor?app=baseApps>
 - Cette vidéo fait partie de la série suivante
 - Intro : <https://onvaessayer.org/appinventor?video=disMoi>
 - V1 : <https://onvaessayer.org/appinventor?video=disMoiV1>
 - V2 : <https://onvaessayer.org/appinventor?video=disMoiV2>
 - V2exo : <https://onvaessayer.org/appinventor?video=disMoiV2exo>
 - V3 : <https://onvaessayer.org/appinventor?video=disMoiV3>
 - V4 : <https://onvaessayer.org/appinventor?video=disMoiV4>
- et fait référence à une introduction aux listes
- <https://onvaessayer.org/appinventor?video=listesN1>



DESIGN

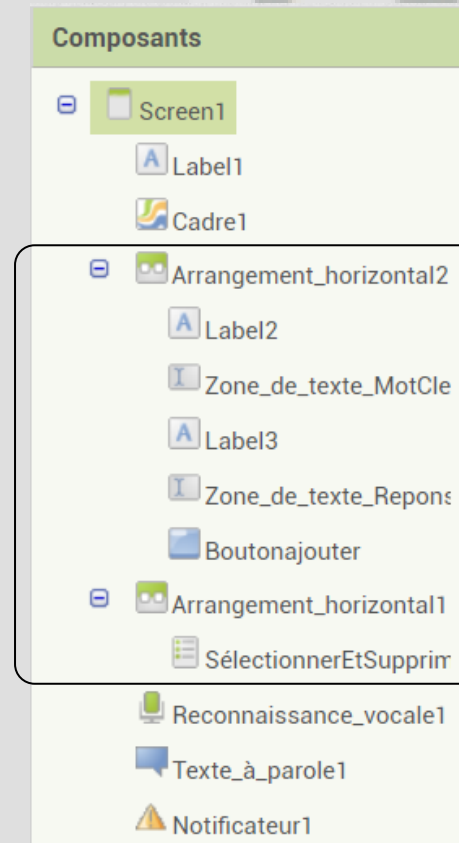


- Pour ajouter un mot et une réponse
 - Ajouter un arrangement horizontal avec
 - un label pour afficher "mot clef"
 - une zone de texte pour insérer le mot clef `Zone_de_texte_MotClef`
 - un label pour afficher "réponse"
 - une zone de texte pour insérer la réponse `Zone_de_texte_Reponse`
 - et un bouton `boutonAjouter`
- Pour supprimer un mot et une réponse de la liste
 - Ajouter un arrangement horizontal avec
 - un sélectionneur de liste (listPicker) `SélectionnerEtSupprimer`

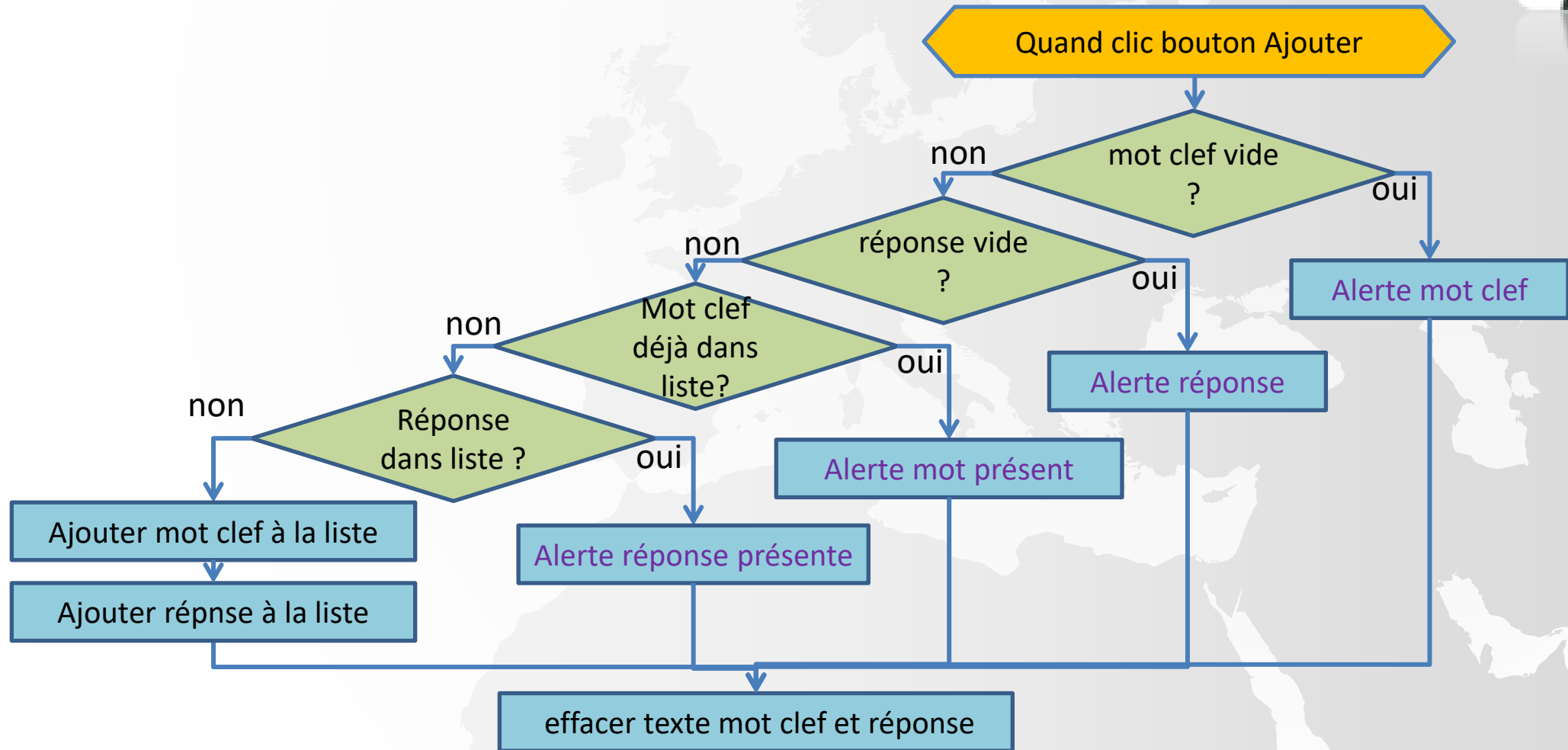


DESIGN

- Pour ajouter un mot et une réponse
 - Ajouter un arrangement horizontal avec
 - un label pour afficher "mot clef" `Zone_de_texte_MotClef`
 - une zone de texte pour insérer le mot clef
 - un label pour afficher "réponse" `Zone_de_texte_Reponse`
 - une zone de texte pour insérer la réponse `boutonAjouter`
 - et un bouton
- Pour supprimer un mot et une réponse de la liste
 - Ajouter un arrangement horizontal avec
 - un sélectionneur de liste (listPicker) `SélectionnerEtSupprimer`



ÉVÈNEMENT : AJOUTER



PSEUDO-CODE



- Quand clic sur bouton Ajouter
 - si texte motclef est vide
 - notifier alerte : mot clef vide
 - sinon si texte motclef est vide
 - notifier alerte : réponse vide
 - sinon si texte motclef est déjà dans la liste
 - notifier alerte : mot clef dans la liste
 - sinon
 - ajouter texte mot clef à listeDesMots
 - ajouter texte réponse à listeDesRéponses
 - effacer texte mot clef
 - effacer texte réponse

PSEUDO-CODE



- Quand clic sur bouton Ajouter
 - si texte motclef est vide
 - notifier alerte : mot clef vide
 - sinon si texte motclef est vide
 - notifier alerte : réponse vide
 - sinon si texte motclef est déjà dans la liste
 - notifier alerte : mot clef dans la liste
 - sinon
 - ajouter texte mot clef à listeDesMots
 - ajouter texte réponse à listeDesRéponses
 - effacer texte mot clef
 - effacer texte réponse

Nota :
Si vous voulez éviter les doublons dans la liste des réponses, vous devez aussi vérifier que la réponse proposée n'est pas déjà dans la liste des réponses.

PSEUDO-CODE



- Quand clic sur bouton Ajouter
 - si texte motclef est vide
 - notifier alerte : mot clef vide
 - sinon si texte motclef est vide
 - notifier alerte : réponse vide
 - sinon si texte motclef est déjà dans la liste
 - notifier alerte : mot clef dans la liste
 - sinon
 - ajouter texte mot clef à listeDesMots
 - ajouter texte réponse à listeDesRéponses
 - effacer texte mot clef
 - effacer texte réponse

```
quand Boutonajouter .Clic
faire
  si Zone_de_texte_MotClef . Texte = ""
  alors appeler Notificateur1 .Afficher Alerte notice " Le mot clef est vide "
  sinon si Zone_de_texte_Reponse . Texte = ""
  alors appeler Notificateur1 .Afficher Alerte notice " La réponse est vide "
  sinon si est dans la liste? objet Zone_de_texte_MotClef . Texte
    liste obtenir global ListeDesMots
  alors appeler Notificateur1 .Afficher Alerte notice " Ce mot clef est déjà dans la liste "
  sinon
    ajouter éléments à la liste liste obtenir global ListeDesMots
    item Zone_de_texte_MotClef . Texte
    ajouter éléments à la liste liste obtenir global ListeDesRéponses
    item Zone_de_texte_Reponse . Texte
  appeler Screen1 .Cacher clavier
  mettre Zone_de_texte_MotClef . Texte à ""
  mettre Zone_de_texte_Reponse . Texte à ""
```

EVENEMENT SUPPRIMER



- Le **Clic sur** bouton sélectionner et supprimer
 - déclenche automatiquement de l'évènement **avant prise**
 - puis l'affichage de la liste dans laquelle on va sélectionner

EVENEMENT SUPPRIMER

- Le **Clic sur** bouton sélectionner et supprimer



EVENEMENT SUPPRIMER



- Le **Clic sur** bouton sélectionner et supprimer
 - **Quand** bouton sélectionner et supprimer **avant prise**
- mettre la liste des mots clefs (ou des personnes) dans la propriété **éléments** de la liste à afficher

EVENEMENT SUPPRIMER



- Le **Clic sur** bouton sélectionner et supprimer
- **Quand** bouton sélectionner et supprimer **avant prise**

```
quand SélectionnerEtSupprimer .Avant prise  
faire mettre SélectionnerEtSupprimer . Éléments à obtenir global ListeDesMots
```

- mettre la liste des mots clefs (ou des personnes)
dans la propriété **éléments** de la liste à afficher

EVENEMENT SUPPRIMER



- Le **Clic sur** bouton sélectionner et supprimer
- **Quand** bouton sélectionner et supprimer **avant prise**

quand SélectionnerEtSupprimer .Avant prise

faire mettre SélectionnerEtSupprimer . Éléments à obtenir global ListeDesMots



EVENEMENT SUPPRIMER

- Le **Clic sur** bouton sélectionner et supprimer
- **Quand** bouton sélectionner et supprimer **avant prise**

```
quand SélectionnerEtSupprimer .Avant prise  
faire mettre SélectionnerEtSupprimer . Éléments à obtenir global ListeDesMots
```

- **Quand** bouton sélectionner et supprimer **après prise**
Cet évènement est déclenché quand l'utilisateur a sélectionné un élément
l'index de l'élément sélectionné est dans la propriété **indice sélection**

EVENEMENT SUPPRIMER



- Le **Clic sur** bouton sélectionner et supprimer
- **Quand** bouton sélectionner et supprimer **avant prise**

```
quand SélectionnerEtSupprimer .Avant prise  
faire mettre SélectionnerEtSupprimer . Éléments à obtenir global ListeDesMots
```

- **Quand** bouton sélectionner et supprimer **après prise**
- supprimer l'élément de **listeDesMots** à l'**index** indice sélection
- supprimer l'élément de **listeDesRéponses** à l'**index** indice sélection



EVENEMENT SUPPRIMER

- Le **Clic sur** bouton sélectionner et supprimer
- **Quand** bouton sélectionner et supprimer **avant prise**

```
quand SélectionnerEtSupprimer .Avant prise  
faire mettre SélectionnerEtSupprimer . Éléments à obtenir global ListeDesMots
```

- **Quand** bouton sélectionner et supprimer **après prise**

```
quand SélectionnerEtSupprimer .Après prise  
faire  
  supprimer liste élément liste obtenir global ListeDesMots  
  index SélectionnerEtSupprimer . Indice sélection  
  supprimer liste élément liste obtenir global ListeDesRéponses  
  index SélectionnerEtSupprimer . Indice sélection
```

- supprimer l'élément de **listeDesMots** à l'index **indice sélection**
- supprimer l'élément de **listeDesRéponses** à l'index **indice sélection**





EVENEMENT SUPPRIMER

- Le **Clic sur** bouton sélectionner et supprimer
- **Quand** bouton sélectionner et supprimer **avant prise**

```
quand SélectionnerEtSupprimer .Avant prise  
faire mettre SélectionnerEtSupprimer . Éléments à obtenir global ListeDesMots
```

- **Quand** bouton sélectionner et supprimer **après prise**

```
quand SélectionnerEtSupprimer .Après prise  
faire supprimer liste élément liste obtenir global ListeDesMots  
index SélectionnerEtSupprimer . Indice sélection  
supprimer liste élément liste obtenir global ListeDesRéponses  
index SélectionnerEtSupprimer . Indice sélection
```



BLOCS POUR AJOUTER ET SUPPRIMER

```
quand Boutonajouter .Clic
faire
  si
    Zone_de_texte_MotClef . Texte = " "
  alors
    appeler Notificateur1 .AfficherAlerte notice " Le mot clef est vide "
  sinon si
    Zone_de_texte_Reponse . Texte = " "
  alors
    appeler Notificateur1 .AfficherAlerte notice " La réponse est vide "
  sinon si
    est dans la liste? objet Zone_de_texte_MotClef . Texte
    liste obtenir global ListeDesMots
    ?
  alors
    appeler Notificateur1 .AfficherAlerte notice " Ce mot clef est déjà dans la liste "
  sinon
    ajouter éléments à la liste liste obtenir global ListeDesMots
    item Zone_de_texte_MotClef . Texte
    ajouter éléments à la liste liste obtenir global ListeDesRéponses
    item Zone_de_texte_Reponse . Texte
  appeler Screen1 .Cacher clavier
  mettre Zone_de_texte_MotClef . Texte à " "
  mettre Zone_de_texte_Reponse . Texte à " "
```

```
quand SélectionnerEtSupprimer .Avant prise
faire
  mettre SélectionnerEtSupprimer . Éléments à obtenir global ListeDesMots
```

```
quand SélectionnerEtSupprimer .Après prise
faire
  supprimer liste élément liste obtenir global ListeDesMots
  index SélectionnerEtSupprimer . Indice sélection
  supprimer liste élément liste obtenir global ListeDesRéponses
  index SélectionnerEtSupprimer . Indice sélection
```



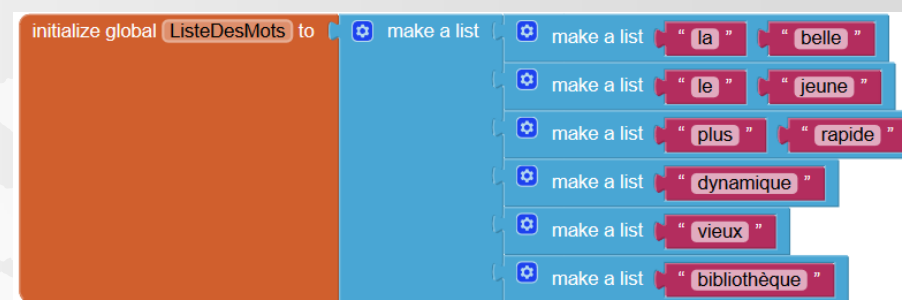
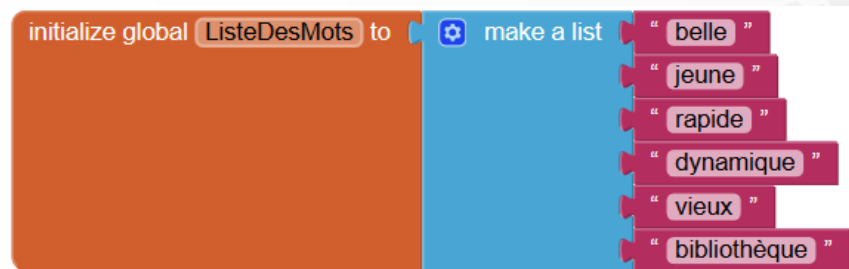
AJOUTER UNE SOUS-LISTE DE MOTS

- Dans l'exercice précédent, pour obtenir une réponse, nous avons remplacé la recherche

d'un mot

par celle

d'une liste de mots





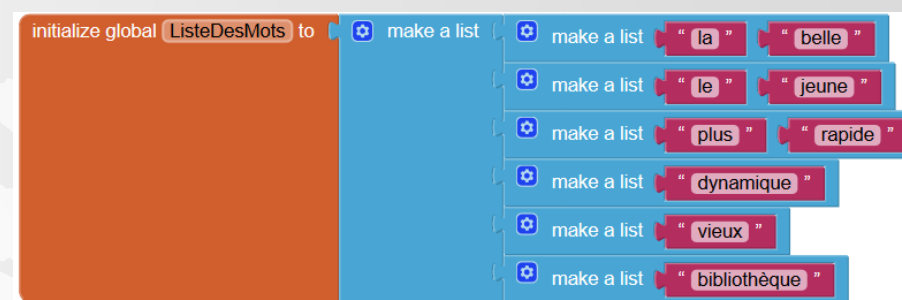
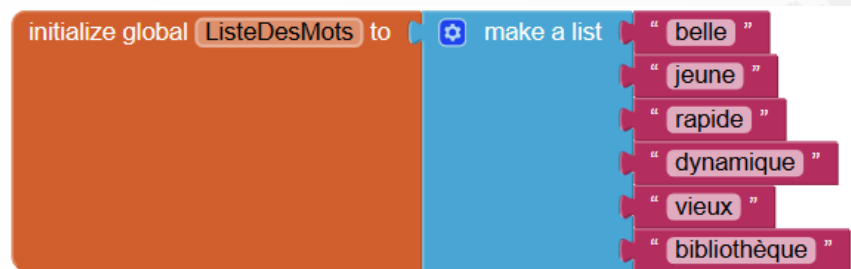
AJOUTER UNE SOUS-LISTE DE MOTS

- Dans l'exercice précédent, pour obtenir une réponse, nous avons remplacé la recherche

d'un mot

par celle

d'une liste de mots



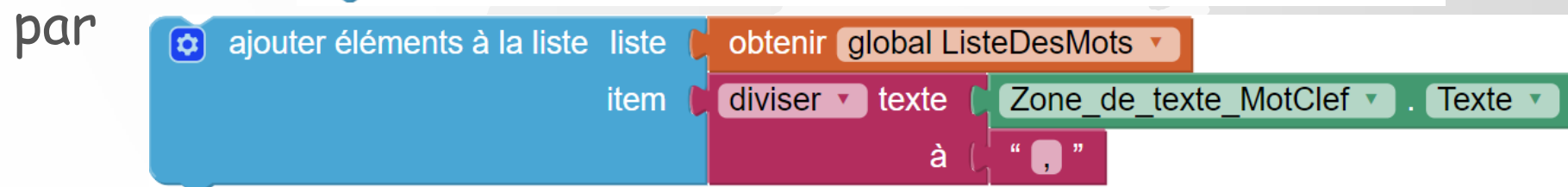
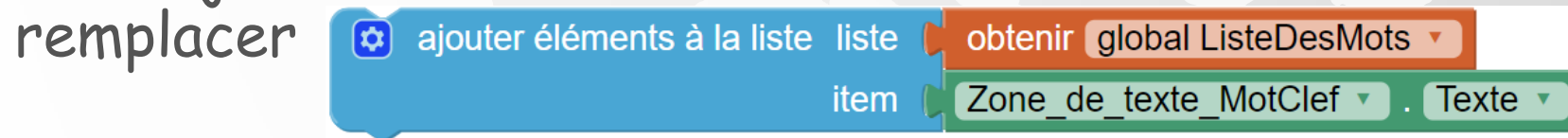
- Ca n'a pas d'impact sur le code de la fonction supprimer
- Mais comment faire pour ajouter une sous-liste de mots ?



AJOUTER UNE SOUS-LISTE DE MOTS

Pour ajouter une sous-liste de mots clefs au lieu d'un seul mot :

- Entrez les mots séparés par une virgule, dans la zone de texte
 - en évitant la présence de caractères blancs au début et à la fin
- Convertissez la zone de texte en liste avec le bloc **diviser (split)** avant de l'ajouter à la liste de mots.



- Option
écrivez une procédure qui supprime les bancs au début et à la fin de chaque mot



AJOUTER UNE SOUS-LISTE DE MOTS

Pour ajouter une sous-liste de mots clefs au lieu d'un seul mot :

- Entrez les mots séparés par une virgule, dans la zone de texte
 - en évitant la présence de caractères blancs au début et à la fin
- Convertissez la zone de texte en liste avec le bloc **diviser (split)** et ajoutez cette sous-liste de mots à la liste de mots.
- Option : pour éviter les erreurs liées à la présence de blancs
 - Écrivez une procédure avec une boucle qui supprime les blancs
bloc **couper (trim)**