

Comment : faire la Vidéo d'une appli

La réalisation d'une vidéo pour présenter une application peut vous être demandée dans le cours. C'est aussi un moyen intéressant pour présenter vos travaux.

Pour le cours, la vidéo ne doit pas dépasser une minute, doit illustrer (permettre de comprendre) l'objectif de l'appli et montrer son bon fonctionnement. Vous pouvez joindre un commentaire audio ou des sous-titres explicatifs.

Votre enseignant vous précisera éventuellement ce qui est attendu ou les moyens à utiliser.

Vous avez trois options pour réaliser la vidéo :

1. enregistrer l'appli en la faisant tourner dans le simulateur Android et l'enregistrer avec un outil de capture d'écran comme Jing.
2. enregistrer l'appli en utilisant un autre matériel pour la prise vidéo et l'enregistrement audio.
3. enregistrer l'appli sur un smartphone ou tablette et un enregistreur d'écran comme [AZ Screen Recorder](#).

Dans cette fiche, nous allons vous guider sur certaines de ces options pour enregistrer et éditer des vidéos puis pour les publier sur votre portfolio.

Préparation de l'enregistrement

Avant de commencer à enregistrer, vous devez avoir un script avec les points majeurs que vous allez faire et dire dans la vidéo. Votre script peut être détaillé ou concis, comme vous voulez, mais il vaut mieux qu'il comprenne une introduction et une conclusion. Rappelez-vous, que vous n'avez qu'une minute pour montrer les aspects essentiels de l'appli, aussi clairement et rapidement que possible!

Vous devrez tester votre dispositif d'enregistrement – les options sont décrites plus bas. Dans la pratique, le mieux est souvent d'enregistrer la vidéo plusieurs fois jusqu'à ce qu'elle soit correcte. Il est souvent plus pratique de ré-enregistrer ce type de vidéo courte, plutôt que des les éditer après.

En parlant, restez sur le ton de la **conversation** comme si vous parliez à un ami. (Vous pouvez même enregistrer en parlant à un ami dans la pièce) Parlez aussi de façon claire.

Option 1: Enregistrez votre appli avec l'émulateur

Vous pouvez choisir cette option seulement si votre application tourne correctement dans l'émulateur. A titre d'exemple, votre application ne marchera probablement pas complètement si vous utilisez les capteurs de localisation ou d'orientation.

Dispositif suggéré :

- Casque avec microphone pour l'enregistrement audio (optionnel – Si vous n'enregistrez pas le son, vous devrez ajouter les explications en sous-titre après l'enregistrement). Si vous utilisez un PC portable dans un environnement silencieux, vous n'aurez pas



forcément besoin d'un casque ou d'un micro.

- Il y a plusieurs logiciels gratuits pour enregistrer un écran. [TechSmith propose Jing](#), qui fonctionne sur Mac et PC, avec un tutoriel sur leur site web. Les Mac sont livrés avec un logiciel d'enregistrement d'écran; [voir ce tutoriel](#) pour plus de détails. Il y a d'autres logiciels dont [CamStudio](#) (pour Windows) et [Screencast-O-Matic](#) (application web).

Option 2A: Enregistrez votre appli avec un moyen vidéo séparé

Vous devrez peut-être choisir cette option si votre application ne marche pas bien avec l'émulateur ou qu'elle a été conçue pour une tablette ou un appareil plus grand que l'émulateur.

Dispositif suggéré :

- Microphone pour l'enregistrement audio (peut-être celui de la caméra ou vous pouvez utiliser un casque audio)
- Caméra : vous pouvez utiliser un autre smartphone ou une caméra vidéo.
- Un trépied ou un autre dispositif pour stabiliser la caméra
- Un logiciel d'édition Vidéo - Windows Movie Maker, ou iMovie pour les Macs

Option 2B: Enregistrez votre appli par capture d'écran

Si vous êtes prêts à un challenge, vous pouvez utiliser un câble USB pour raccorder votre smartphone à votre PC puis utiliser le logiciel [Android Screen Capture](#) pour afficher l'écran du smartphone sur l'écran de votre ordinateur. L'intérêt de cette configuration est d'afficher sur votre PC en conservant toutes les possibilités de votre smartphone. (nous vous suggérons de lire [cet article](#) qui vous aidera à l'installation sur Windows.) Ensuite pour enregistrer la partie utile de l'écran du PC, vous pourrez utiliser le logiciel de capture d'écran indiqué dans la 1^o Option, comme Jing.

Option 3: Enregistrez votre appli avec un logiciel d'enregistrement d'écran

Utilisez une application de capture d'écran du [Google Play Store](#) comme [AZ Screen Recorder](#). Vous trouverez sur ce lien [des indications pour configurer et utiliser AZ Screen Recorder](#). Assurez-vous que vous avez activé l'audio et choisi la limite à 1 minute dans les paramètres. Vous pouvez vous envoyer la vidéo par mail à vous-même, la mettre sur google drive ou la récupérer sur votre mobile avec une connexion USB. Si nécessaire, l'édition de la vidéo peut être faite avec Movie Maker sur Windows et iMovie sur Mac. (You pouvez aussi installer un logiciel d'édition vidéo sur votre appareil.)

Vous trouverez d'autres logiciels de capture vidéo à ces adresses :

- [Educational Technology - Screen Sharing Tools](#)
- [Jane Hart's Screen Capture Tools](#)

Régler la taille de la Vidéo

Quand vous enregistrez une vidéo sur une tablette (par exemple avec A-Z Recorder), vérifiez que les paramètres de la vidéo dans A-Z Recorder sont réglés pour que la taille de la vidéo ne soit pas trop grosse pour être envoyée en pièce jointe d'un email. Ca peut nécessiter de réduire

la résolution et le Mbps (méga bits par seconde), qui permettent de réduire fortement la taille de la vidéo. Par exemple, certaines vidéo peuvent avoir un volume de 22 Mb, mais peuvent être réduites à moins d' 1 Mb après réglage des paramètres.

Publier Votre Vidéo

Une fois que vous avez terminé l'enregistrement vous pouvez la publier de différentes façon dans votre portfolio.

1. Chargez votre vidéo sur YouTube (avec votre compte Gmail). Vous devrez peut-être activer YouTube si vous ne l'avez pas fait avant. Une fois chargée, vous pouvez l'intégrer (embed) dans votre portfolio qui est un site Google.
2. Chargez votre video file (comme le fichier MP4) sur Google Drive. Partagez votre video pour qu'elle soit accessible par ceux qui ont le lien ("Anyone with the link") puis ajoutez le lien à votre video dans votre page/fiche de présentation de l'appli.

